

**Erneuerungswahl Gemeindepräsidium der Politischen Gemeinde Flums
für die Amtsdauer 2025-2028 (Wahlgang vom 22. September 2024)**



Eingang Ratskanzlei (wird von der Ratskanzlei ausgefüllt) _____ Uhr _____ Visum Ratskanzlei

Kandidatur (Bitte in Blockschrift ergänzen)

Nr.	Name	Vorname	Geschlecht (m/w)	Geburtsdatum			Beruf inkl. allf. Titel und weiterer Bezeichnungen für Stimmzettel	Strasse/Nr.	PLZ	Wohnort	Heimatort(e) inkl. Kantonszugehörigkeit	Partei	Bisher	Unterschrift der Kandidierenden (handschriftlich)	Kontrolle (leer lassen)
				Tag	Monat	Jahr									
1															

Vertretung des Wahlvorschlags: _____

Stellvertretung des

Wahlvorschlags: _____

E-Mail: _____

E-Mail: _____

Unterschrift: _____

Unterschrift: _____

Ein Wahlvorschlag ist gültig, wenn er:

- a) bis Freitag, 05. Juli 2024 um 12.00 Uhr eintrifft bei der Gemeinderatskanzlei Flums;
- b) von wenigstens 15 Stimmberechtigten des Wahlkreises unterzeichnet ist;
- c) den Namen von höchstens einer/einem wählbaren Kandidierenden enthält, die/der ihrer/seiner Kandidatur schriftlich zugestimmt hat.

Mit der Unterschrift erklärt die Kandidatin oder der Kandidat, dass sie oder er dem Wahlvorschlag zustimmt, dass die Angaben zur Person vollständig und richtig sind und dass die Voraussetzungen für die Wählbarkeit erfüllt sind.

Die Vertretung des Wahlvorschlags sowie im Verhinderungsfall ihre Stellvertretung sind berechtigt, im Namen der Unterzeichner innen und Unterzeichner die zur Bereinigung von Wahlvorschlägen erforderlichen Erklärungen rechtsverbindlich abzugeben.

Im ersten Wahlgang ist keine stille Wahl möglich.

**Erneuerungswahl Gemeindepräsidium der Politischen Gemeinde Flums
für die Amtsdauer 2025-2028 (Wahlgang vom 22. September 2024)**

11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										

Jeder Wahlvorschlag muss von wenigstens 15 Stimmberechtigten des Wahlkreises unterzeichnet sein. Unterzeichnerinnen und Unterzeichner von Wahlvorschlägen können ihre Unterschrift nicht zurückziehen.